**2019年汇创青春-数媒动画类作品参赛、送展要求**

各高校：

 现将第四届汇创青春大赛数媒动画类作品参赛、送展要求通知如下：

**一、数字媒体图像类作品（CG插画、3D角色或场景渲染图）：**

作品规格为A3尺寸、300dpi以上、CMYK、成品图或效果图，文件总量不得超过500MB；

作品保存格式为JPEG或PDF；

每件作品（系列作品）不得超过8张图片。

**二、虚拟现实、数字交互、动画作品：**

虚拟现实（VR\AR\MR等）、交互类作品（含app\游戏\装置交互\网站设计\微信小程序\Html5交互应用等）需提供作品演示用文件外，另需提供3-5分钟的作品操作演示视频，视频分辨率不小于1280×720像素，采用H.264/265压缩编码标准并以MP4格式进行保存；

全景类作品提交作品原始尺寸；

动画作品需提交完整作品视频，作品分辨率不小于1280×720像素。须同时提供5幅以上JPEG格式的截图或剧照，且应保持与视频等画面尺寸。

三、提交作品文件夹需以“作品类型-高校名称-作品名称-学生姓名”命名，文件夹内需包含**报名表、作品、300-500字作品创作说明**；高校汇总学生作品文件夹后连同加盖学校教务部门公章的汇总表一同提交。

四、作品初审通过后，组委会将下发参展入围名单并公布后续展示安排。

五、应严格遵守国家有关知识产权保护的规定，由知识产权引发的纠纷，责任由参赛者自负。

六、参赛作品请在2019年3月30日前将作品统一提交，作品提交截止以邮件发出时间（寄出邮戳或快递揽收时间）为准。